

**Barem - Proba proiect**

**100 puncte**

*Notă: Nu se vor acorda punctaje intermediare în afara celor precizate în barem.*

<b>Nr. crt.</b>	<b>Rezolvare</b>	<b>Punctaj</b>
<b>1.</b>	<b>Crearea bazei de date</b>	<b>18p</b>
<b>1.1.</b>	Crearea structurii tabeli <b>Utilizatori</b>	4p
<b>1.2</b>	Popularea cu date a tabeli <b>Utilizatori</b> (se acordă <b>1p</b> pentru popularea parțială)	2p
<b>1.3</b>	Crearea structurii tabeli <b>Vacante</b>	4p
<b>1.4</b>	Popularea cu date a tabeli <b>Vacante</b> prin intermediul aplicației (se acordă <b>1p</b> pentru popularea parțială)	2p
<b>1.5</b>	Crearea structurii tabeli <b>Rezervari</b>	4p
<b>1.6</b>	Popularea cu date a tabeli <b>Rezervari</b> prin intermediul aplicației (se acordă <b>1p</b> pentru popularea parțială)	2p
<b>2.</b>	<b>Crearea formularului “FrmAutentificare”</b>	<b>6p</b>
<b>2.1</b>	Realizarea tuturor elementelor de interfață grafică	1p
<b>2.2</b>	Funcționalitatea corectă a butonului <b>Autentificare</b>	2p
<b>2.3</b>	Funcționalitatea corectă a butonului <b>Inregistrare</b>	1p
<b>2.4</b>	Funcționalitatea checkbox-ului conform cerinței	2p
<b>3.</b>	<b>Crearea formularului “FrmInregistrare”</b>	<b>8p</b>
<b>3.1</b>	Realizarea tuturor elementelor de interfață grafică	1p
<b>3.2</b>	Validarea parolei	1p
<b>3.3</b>	Validarea adresei de email	1p
<b>3.4</b>	Verificarea unicității utilizatorului în baza de date	1p
<b>3.5</b>	Funcționalitatea butonului <b>Inregistrare</b>	1p
<b>3.6</b>	Funcționalitatea butonului <b>Renunța</b>	1p
<b>3.7</b>	Încărcarea codului <b>captcha</b>	1p
<b>3.8</b>	Validarea codului <b>captcha</b>	1p
<b>4.</b>	<b>Crearea formularului “FrmVacanta”</b>	<b>11p</b>
<b>4.1</b>	Realizarea tuturor elementelor de interfață grafică	1p
<b>4.2</b>	Funcționalitatea meniului în funcție de utilizator	1p
<b>4.3</b>	Afișarea corectă în meniu a adresei de email a utilizatorului	1p
<b>4.4</b>	Slideshow-ul cu vacanțele: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ încărcarea imaginilor cu detaliile legate de pachetele de vacanță (<b>3p</b>)</li> <li>○ funcționalitatea butonului ”<b>Rezerva Acum</b>” și cel de generare a <b>Posterului</b> (<b>1p</b>)</li> <li>○ funcționalitatea butoanelor prev și next (<b>2p</b>)</li> <li>○ funcționalitatea de <b>AutoPlay</b> (<b>2p</b> – funcționalitatea corectă / <b>1p</b> - funcționalitatea parțial corectă)</li> </ul>	8p
<b>5.</b>	<b>Crearea formularului ”Rezerva acum”</b>	<b>10p</b>
<b>5.1</b>	Realizarea interfeței grafice conform enunțului	2p
<b>5.2</b>	Verificarea capacității disponibile	3p
<b>5.3</b>	Afișarea sumei de plată pentru rezervarea în curs	1p

5.4	Salvarea în baza de date a rezervării	2p
5.5	Previzualizarea imprimării rezervării (2p - funcționalitatea corectă / 1p - funcționalitatea parțial corectă)	2p
<b>6.</b>	<b>Realizare "Poster"</b>	<b>8p</b>
6.1	Salvarea în format PNG	1p
6.2	Inserarea unui text suprapus imaginii	1p
6.3	Respectarea dimensiunii textului	1p
6.4	Poziționarea și colorarea corectă a textului în cadrul imaginii (5p - funcționalitatea corectă / 2p - funcționalitatea parțial corectă)	5p
<b>7.</b>	<b>Realizare "Adauga Admin Nou"</b>	<b>6p</b>
7.1	Realizarea interfeței grafice conform enunțului	1p
7.2	Încărcarea din baza de date a adreselor de email a utilizatorilor existenți	2p
7.3	Funcționalitatea butonului "Renunța"	1p
7.4	Funcționalitatea butonului "Inregistrare"	1p
7.5	Funcționalitatea butonului "Transforma în admin"	1p
<b>8.</b>	<b>Realizare "Adauga Vacanțe Noi"</b>	<b>5p</b>
8.1	Deschiderea fișierului <i>vacante.txt</i> conform cerinței	1p
8.2	Actualizarea datelor conform cerinței	2p
8.3	Golirea conținutului tabelelor <b>Rezervari</b> și <b>Vacante</b>	1p
8.4	Actualizarea tabelii <b>Vacante</b>	1p
<b>9.</b>	<b>Vizualizare "Rezervări"</b>	<b>6p</b>
9.1	Realizarea interfeței grafice conform enunțului	1p
9.2	Încărcarea datelor din tabela <b>Rezervări</b>	2p
9.3	Funcționalitatea butonului "Sterge"	3p
<b>10.</b>	<b>Iesire si Deconectare</b>	<b>2p</b>
10.1	Ieșirea din aplicație	1p
10.2	Deconectare cu revenire la <b>FrmAutentificare</b>	1p
<b>11.</b>	<b>Elemente Obligatorii</b>	<b>20p</b>
11.1	Ușurința utilizării proiectului prin interfețe intuitive	5p
11.2	Ergonomia (cromatică) culorilor	5p
11.3	Portabilitatea bazei de date	5p
11.4	Portabilitatea aplicației	5p