

Secțiunea TIC, clasa a 9-a

Tema: ANUL CĂRȚII, ANUL LECTURII – ROMÂNIA CITEȘTE

- Toate subiectele sunt obligatorii. Timpul de lucru efectiv alocat probei este de 5 ore.
- Punctajul maxim cumulat este de 100 de puncte, dintre care 20 de puncte sunt acordate pentru exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente. Nu se acordă puncte din oficiu.

Configurarea spațiului de lucru:

Creează pe Desktop un folder, având drept nume ID-ul tău, în care vei salva **toate** fișierele/folderele realizate de tine, conform cerințelor. La expirarea timpului de lucru sau la solicitarea ta de a părăsi sala de concurs, acest folder va fi predat în vederea salvării pe suport extern și evaluării. Fișierele/folderele salvate în afara acestui folder NU vor fi evaluate/notate.

Notă: toate resursele necesare sunt în folderul **ONTI_TIC_9_2019_resurse**, aflat pe Desktop.

Scenariu

În povestea de astăzi s-ar putea regăsi fiecare dintre voi. Câți dintre voi ați fost provocați, de o persoană specială, ca timp de **7 zile**, să postați câte o copertă a unei cărți dragi? Fără recenzie și fără comentarii. Nouă ne-a plăcut ideea și am acceptat provocarea.

Azi, vă provocăm pe voi să continuați această frumoasă poveste și să realizați proiectul: **7 zile, 7 cărți, 7 provocări!** pentru că încercăm să răspundem la întrebarea: *De ce e bine să citim?* Fiecare avem un alt motiv pentru care citim: uneori citim de plăcere, alteori pentru a acumula cunoștințe, alteori citim pentru cineva care încă nu poate să citească, cert este că cititul ne este de folos.

Subiect

Realizați un proiect, pe baza cerințelor de mai jos, având în vedere exprimarea creativității și a simțului artistic, utilizarea unor elemente de design și cromatică, mesajul transmis și funcționalitatea elementelor componente.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	<p>Bună dimineața, Limba Română ! <i>Trebuie să recunosc... pentru mine este important și spațiul în care citesc. Ultima dată am ales parcul din apropierea casei. A fost o alegere inspirată!</i> Creați o temă pentru personalizarea spațiului de lucru, cu denumirea Tema 7, având următoarele caracteristici:</p> <ul style="list-style-type: none">- fundalul se schimbă în mod aleatoriu, de 3 ori pe oră, cu câte o imagine diferită, reprezentând coperte ale unor cărți. Preluăți copertele din folderul Imagini aflat în resursele date și le poziționați în centrul ecranului;- după 7 minute de inactivitate, calculatorul intră în mod așteptare și este afișat textul România citește!, scris cu fontul <i>ComicSansMS, cursiv</i>, având o culoare obținută prin îmbinarea culorilor din gama RGB, specificate în baza de numerație 8: roșu – 100, verde – 300, albastru – 200. <p>Creați fișierul tema.docx în care inserați capturi de ecran cu etapele parcurse pentru rezolvarea cerinței.</p>	3 puncte
2.	<p>Darul din carte <i>Am citit cândva proverbul „O carte este un dar, pe care îl poți deschide iar și iar”. Am realizat un jurnal digital în care mi-am arhivat gânduri și imagini din copilărie. Parola o știu doar eu!</i> În folderul Imagini, aflat în resursele date, se găsesc coperte ale unor cărți preferate de către copii.</p> <p>2.1. Creați un cont de utilizator nou cu denumirea ONTI2019 pentru un utilizator standard, cu o parola de 5 caractere. Realizați o captură de ecran pe care o salvați în fișierul cu numele parola.jpg în care este evidențiată introducerea parolei. Pentru contul creat permiteți accesul de luni până vineri între orele 8:00-16:00, iar sâmbătă și duminică între orele 8:00-20:00. Realizați o captură de ecran pe care o salvați în fișierul cu numele program.jpg în care sunt afișate limitele de timp permise.</p>	7 puncte

Nr. crt	Cerință	Punctaj
	<p>2.2. Realizați o captură care să evidențieze copierea setărilor curente la ecranul de bun venit și conturile de sistem pentru regiune și limbă. Salvați captura cu numele regiune.png.</p> <p>2.3. Efectuați calculele din povestea de mai jos, pentru a obține o parolă de 6 litere. Calculele efectuate și parola obținută se vor scrie în fișierul parola.txt. <i>În vremea veche trăia un împărat, care avea o împărăteasă tânără și zâmbitoare ca miezul luminos al zilei. După o vreme, împărăteasa făcu un fecior și-i puse numele Făt-Frumos din lacrimă. Și crescău și se făcu mare ca brazii codrilor. El creștea într-o lună cât alții într-un an.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Dacă un copil obișnuit crește cu 0,086 cm într-o lună, cu câți centimetri va crește Făt-Frumos în 18 ani? Transformați partea întreagă a numărului obținut, în hexazecimal, pentru a afla primele două litere ale parolei. <p><i>Când veni vremea de însurătoare, Făt-Frumos a plecat de acasă și a străbătut 7 mări și 7 țări până la cetatea unde locuiau Împăratul Roșu și frumoasa lui fiică.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Dacă Făt-Frumos a avut nevoie, de 28 de zile ca să străbată o mare, iar, după ce a străbătut toate mările a staționat 6 zile, stabiliți câte zile a durat călătoria. Transformați rezultatul obținut, în baza 16, și aflați următoarele 2 litere ale parolei. <p><i>Pentru a străbate o țară a avut nevoie de 31 de zile. După ce a străbătut toate țările s-a odihnit o zi. Câte zile a mers Făt-Frumos pe uscat, până a ajuns la curtea împăratului Roșu?</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Transformați numărul rezultat, în hexazecimal, pentru a afla ultimele 2 litere ale parolei. <p>Creați o arhivă cu numele provocare și extensia corespunzătoare, care să conțină 7 fișiere din folderul Imagini. Pentru arhiva creată, utilizați parola obținută. În cazul în care nu ați efectuat calculele utilizați parola elev09.</p>	
3.	<p>Am devenit și scriitor! <i>Îmi plac literele acelea artistice, din manuscrisele vechi. Sper că și vouă vă plac!</i></p> <p>Creați propriul font artistic, utilizând aplicația Private Character Editor. Vă puteți inspira din fișierul leonardo.jpg și din cele două exemple de litere - model L.png și X.png din folderul cu resursele date. Selectați pentru codurile caracterelor create intervalul de coduri E000 - E00F și legați caracterele <i>numai</i> de fontul Vivaldi. Faceți capturi de ecran pentru rezolvarea cerinței și salvați-le în fișierul leonardo.docx. Folosind aplicația Character Map, scrieți cu literele fontului artistic creat, proverbul Cartea este un dar!, în fișierul proverb.txt. Faceți o captură de ecran a fontului Vivaldi cu caractere private din aplicația Character Map și o captură a fișierului proverb.txt pe care le salvați la finalul fișierului leonardo.docx.</p>	4 puncte
4.	<p>Film(are)! <i>Iubesc deopotrivă cartea și filmul. În liceu, la cercul de lectură, am prezentat o carte într-un film. Aplauzele colegilor m-au încurajat să continui. Acum sunt regizor!</i></p> <p>Realizează un film, cu ajutorul textului aflat în fișierul film.docx aflat în resursele date.</p> <p>Filmul va conține textul dat și o succesiune de imagini obținute numai prin prelucrarea imaginii din fișierul carte.jpg, aflat în resursele date. Salvează filmul, în folderul tău, cu numele filmare.mp4 (maximum 30 secunde, maximum 500MB). <i>Punctajul acordat pentru cerință include notarea creativității și a simțului artistic, precum și a utilizării elementelor de design și de cromatică.</i></p>	6 puncte
5.	<p>Nume de cod: CARTE! <i>Provocarea următoare am primit-o tot dintr-o carte! A trebuit să redau printr-un desen mesajul ei. Am încercat să fiu creativ!</i></p> <p>Realizați o siglă a proiectului 7 zile, 7 cărți, 7 provocări, cu următoarele caracteristici: dimensiuni 10 cm x 7 cm; siglă va include textul 7 zile, 7 cărți, 7</p>	4 puncte

Nr. crt	Cerință	Punctaj
	<p>provocări și imaginea din fișierul carte.jpg aflat în resursele date. Salvează fișierul cu numele sigla.png. <i>Punctajul acordat pentru cerință include notarea creativității și a simțului artistic, precum și a utilizării elementelor de design și de cromatică.</i></p>	
6.	<p>Cronica întâlnirii cu o Carte... <i>Este foarte plăcută! Are de toate!</i> Copiați fișierul citare.docx, din resursele date, în folderul de lucru. Deschideți fișierul citare.docx din folderul de lucru și realizați următoarele cerințe: 6.1. Modificați proprietățile documentului, astfel: <i>Autor – ID-ul de concurs, Titlu – ARAD, Subiect – ONTI2019.</i> 6.2. Realizați o comandă rapidă asociată combinației de taste CTRL+Q,W pentru comanda Deschidere fișier din Word. Salvați, sub numele deschidere.png, o captură de ecran care să evidențieze setările făcute. 6.3. Așezați <i>automat</i> fiecare citat pe o pagină nouă (nu prin acționarea repetată a tastei <i>Enter</i>). 6.4. La sfârșitul documentului: - creați automat o <i>bibliografie</i>: stil <i>APA Sixth Edition</i> utilizând indicațiile din fișierul bibliografie.txt aflat în resursele date; - pentru fiecare autor, construiți intrări în categoria <i>cazuri</i> a unui <i>tabel de autorități</i>. Inserați automat un <i>tabel de referințe citate</i> în care să afișați, pentru fiecare autor, paginile în care s-a făcut referire la acesta.</p>	6 puncte
7.	<p>Toate la timpul lor! <i>„Oricât de ocupat ai fi, trebuie să găsești timp ca să citești.” Tot din carte-i adunat!</i> Copiați fișierul timp.docx, din resursele date, în folderul de lucru. Deschideți fișierul timp.docx din folderul de lucru și realizați următoarele cerințe: 7.1. Inserați, pe prima pagină, 12 ceasuri distribuite pe rama unui dreptunghi, fiecare dintre ele indicând o oră fixă (AM: 1, 2,..., 12). În interiorul dreptunghiului se află alt dreptunghi care are fundalul galben. Un model de realizare îl aveți în fișierul ceas.png aflat în resursele date. 7.2. Realizați distribuția automată a textului, <i>printr-o singură comandă</i>, astfel încât: a treia pagină va începe cu <i>Ora 1</i>, a patra pagină va începe cu <i>Ora 2</i> etc. Salvați, sub numele pagini.png, captura ferestrei în care ați stabilit setările. 7.3. Efectuați următoarele setări: culoarea pentru fundalul paginii <i>albastru</i>, pentru paginile 3-14 dimensiune font 24, alinierea textului pe verticală <i>centru</i>. 7.4. Pentru fiecare dintre cele 12 ceasuri, realizați următoarele setări: - inițial, culoarea ceasului este <i>verde</i>; - atunci când se execută Ctrl+clic pe un ceas care indică ora <i>x</i>, cursorul mouse-ului se mută automat în pagina în care se regăsește textul <i>Ora x</i> și culoarea ceasului se schimbă în <i>roșu</i>. 7.5. În dreptunghiul galben, realizați setările necesare astfel încât, dacă se execută Ctrl+A și F9, se solicită introducerea a două numere: <i>hh</i> (număr între 1-12) și <i>min</i> (număr între 0-59) și se afișează <i>sec</i> – numărul de secunde care au trecut de la 00:00 la hh:min. În funcție de ora introdusă, în a doua pagină se va afișa o literă: T (hh între 1-3), I (hh între 4-6), M (hh între 7-9), P (hh între 10-12). <i>Punctajul acordat pentru cerință include notarea funcționalității.</i></p>	10 puncte
8.	<p>Cărți și Funcții ! <i>„Cartea care merită citită nu e cea care gândește pentru tine, ci cartea care te face să gândești.” Ea are o funcție nobilă numită gândire!</i> Copiați fișierul carti.docx, din resursele date, în folderul de lucru. Deschideți fișierul carti.docx din folderul de lucru și realizați următoarele cerințe: 8.1. Inserați o <i>legendă</i> pentru fiecare tabel. 8.2. În primul tabel, completați folosind o formulă, coloana <i>Preț total</i>, pentru fiecare carte, ca fiind <i>Număr exemplare * Preț unitar</i>. Valorile din coloana <i>Preț total</i> vor fi afișate automat după formatul: toate numerele au trei zecimale după virgulă și sunt</p>	15 puncte

Nr. crt	Cerință	Punctaj											
	<p>precedate de simbolul monetar <i>lei</i>.</p> <p>8.3. În al doilea tabel, completați folosind o formulă, coloana <i>Preț redus</i>, pentru fiecare carte, ca fiind <i>Prețul total</i>, din primul tabel, redus cu 20%.</p> <p>8.4. În al treilea tabel, completați folosind o formulă, <i>Numărul minim de exemplare</i> pe baza datelor din primul tabel, <i>Preț total redus</i> pe baza datelor din al doilea tabel.</p> <p>8.5. Setări ca diagramă implicită, diagrama de tip bară. Salvați, sub numele implicit.png, o captură de ecran care să evidențieze setarea realizată.</p> <p>Pe baza datelor din al doilea tabel, utilizând datele coloanelor <i>Titlul cărții</i> și <i>Preț redus</i>, inserați, în a doua pagină, o diagramă de tip bară. În cazul în care nu ați completat automat tabelul folosind formule/funcții Word, completați cu valorile din fișierul tabel2.jpg aflat în resursele date. Realizați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> - adăugați pentru diagramă titlul <i>Cărți</i>; - umpleți seriile de date cu imaginea din fișierul carti_multe.jpg aflat în resursele date; - adăugați graficului: <i>linie de tendință</i> (de tip <i>Medie mobilă</i>, perioadă 4) și <i>etichete de date</i> (umplere <i>gradient</i>, tip <i>radial</i>, culoare <i>albastru deschis</i>); - umpleți suprafața diagramei cu imaginea din fișierul carti_multe.jpg aflat în resursele date, căreia i se va aplica o transparentă 83%; - adăugați o culoare, la alegere, suprafeței reprezentate grafic. <p>Un model de realizare aveți în fișierul diagrama.png aflat în resursele date.</p>												
9.	<p>Cărți și provocări! <i>Și nu este vorba despre jocul de cărți! Este o încercare de a promova cititul. Succes !</i></p> <p>9.1. Pentru a putea facilita activitățile de promovare, realizați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pagina web www.onti.ro să fie pagină de pornire într-o aplicație de navigare pe Internet; - fontul de afișare, într-o pagină web, să fie <i>Verdana</i>. <p>Realizați capturi de ecran, care să evidențieze setările făcute și salvați-le în documentul paginadepornire.docx.</p>	2 puncte											
	<p>9.2. Pentru a se promova mai bine ideea de cărți și provocări, creați un site cu structura din imaginea alăturată (model se regăsește în fișierul site1.png). Structurați site-ul în 8 zone având pagina de pornire cu numele index.html.</p> <p><i>Punctajul acordat pentru cerință include notarea creativității și a simțului artistic, precum și a utilizării elementelor de design și de cromatică.</i></p> <table border="1" data-bbox="742 1350 1310 1624" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Titlu și Imagine (zona1)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">Meniu (zona2)</td> </tr> <tr> <td>Cărți deschise (zona3)</td> <td>Film(are)! (zona5)</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">În semn de carte! (zona4)</td> <td>Contact (zona6)</td> </tr> <tr> <td>Pe(trecere) cu cărți ! (zona7)</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)</td> </tr> </tbody> </table>	Titlu și Imagine (zona1)		Meniu (zona2)		Cărți deschise (zona3)	Film(are)! (zona5)	În semn de carte! (zona4)	Contact (zona6)	Pe(trecere) cu cărți ! (zona7)	Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)		9 puncte
Titlu și Imagine (zona1)													
Meniu (zona2)													
Cărți deschise (zona3)	Film(are)! (zona5)												
În semn de carte! (zona4)	Contact (zona6)												
	Pe(trecere) cu cărți ! (zona7)												
Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019 (zona8)													
	<p>9.3. Zona 1 conține titlul site-ului Cărți și provocări și o imagine sugestivă, aliniată la dreapta titlului, aleasă din folderul de resurse. Aplicați titlului o animație la alegere. Zona 2 este compusă dintr-un meniu cu următoarele opțiuni: <i>Lecturi, Noutăți, Galerie, Formular, Contact</i>. Fundalul meniului va avea o altă culoare față de fundalul zonei în care se află. Codurile culorilor pentru realizarea site-ului se află în fișierul coduri-culori-HTML.pdf aflat în resursele date. Un model de realizare pentru zonele 1 și 2 este în fișierul site2.png aflat în resursele date.</p>	4 puncte											
	<p>9.4. Zona 3 ocupă 75% din fereastră pe orizontală și conține: - titlul zonei Cărți deschise; - o imagine sugestivă din resurse, care ocupă 25% din zonă pe orizontală;</p>	10 puncte											

Nr. crt	Cerință	Punctaj
	<p>- un cadru care ocupă 65% din zonă pe orizontală, în care se va încărca fișierul proverbe.pdf din resursele date;</p> <p>- textul <i>Hai să creăm împreună cărți deschise!</i></p> <p>Zona 4 ocupă 75% din fereastră pe orizontală și conține:</p> <p>- titlul zonei <i>În semn de carte!</i>;</p> <p>- textul <i>Sondaj care vizează obiceiurile și preferințele de lectură ale românilor.</i></p> <p>- o imagine sugestivă din resursele date, care ocupă 25% din zonă pe orizontală;</p> <p>- un buton cu textul <i>Apasă formular</i> care, la apăsare, deschide pagina web formular.html.</p> <p>Un model de realizare a zonelor 3 și 4 este în fișierul site3.png aflat în resursele date.</p>	
	<p>9.5. Zona 5 ocupă 25% din fereastră pe orizontală și conține: titlul <i>Film(are)!</i>, filmul creat filmare.mp4 sau film.mp4 din resursele date și textul <i>Prezentarea cărților în filme!</i>;</p> <p>Zona 6 ocupă 25% din fereastră pe orizontală și conține: titlul <i>Contact</i>, trei rânduri cu următoarele informații: <i>www.ONTI2019.ro, 17 Mai 2019, Localitatea ARAD;</i></p> <p>Zona 7 ocupă 25% din fereastră pe orizontală și conține: titlul <i>Pe(trecere) cu cărți!</i>, textul <i>Raftul virtual cu cărți! Super provocare la lectură!</i> și un buton pe care este scris textul <i>Caută în raft</i> care deschide pagina web www.bibnat.ro;</p> <p>Zona 8 conține textul <i>Olimpiada Națională de Tehnologia Informației 2019.</i></p> <p>Un model de realizare a zonelor 5-8 este în fișierul site3.png aflat în resursele date.</p>	5 puncte
	<p>9.6. Opțiunile meniului acționează astfel:</p> <p>- Lecturi: încarcă în zona <i>Cărți deschise</i>, fișierul proverbe.pdf din resursele date;</p> <p>- Noutăți: descarcă documentul poezie.docx, aflat în resursele date;</p> <p>- Galerie: deschide pagina de web galerie.html;</p> <p>- Formular: deschide pagina de web formular.html;</p> <p>- Contact: accesează zona în care sunt datele de contact ale paginii, cu ajutorul unei legături interne.</p>	5 puncte
	<p>9.7. Realizați pagina web formular.html care conține un sondaj despre preferințele privind lectura, în rândul tinerilor. Formularul va conține metoda GET de transmitere a datelor către adresa de email onti2019@onti.ro.</p> <p>Scindați formularul în două zone identificate prin culori diferite:</p> <p>- prima zonă are titlul <i>Date personale</i> și conține: un câmp de tip text pentru a introduce <i>Școala</i>, trei controale de tip butoane radio pentru a selecta <i>clasa</i> și un buton pentru transmiterea datelor. Lista va avea trei elemente: <i>Clasa V-VIII, Clasa IX-X, Clasa XI-XII</i> și un buton trimite.</p> <p>- a doua zonă are titlul <i>Cărțile preferate</i> și conține informații despre cărțile preferate pentru lectură. Zona conține două liste derulante: prima listă conține 5 autori români, iar a doua listă conține următoarele tipuri de cărți: <i>actiune, SF, jurnale/memorii.</i></p> <p>Un model de realizare a formularului este în fișierul site4.png aflat în resursele date.</p>	6 puncte
	<p>9.8. Realizați pagina galerie.html care conține imaginea galerie.png. Mapați imaginea în 3 zone, astfel încât în fiecare zonă să existe o legătură către o copertă de carte corespunzătoare din folderul Imagini.</p>	4 puncte